

Vakarų Lietuvos 3x3 čempionatas 2025 m.

NUOSTATAI

I. TIKSLAI

Viešosios įstaigos Klaipėdos krepšinio mėgėjų lyga ir Krepšinio projektai (toliau – Organizatoriai) siekia:

1. Vienyti Vakarų Lietuvos krepšinio bendruomenę.
2. Skatinti sistemingai sportuoti ir rūpintis savo sveikata.
3. Populiarinti olimpinę sporto šaką – krepšinį žaidžianti 3 prieš 3.
4. Sudaryti sąlygas žaidėjams rinkti 3x3 reitingo taškus.
5. Išaiškinti stipriausias Vakarų Lietuvos 3x3 krepšinio komandas.

II. VADOVAVIMAS IR VYKDYMAS

1. Čempionatą organizuoja VšĮ Klaipėdos krepšinio mėgėjų lyga (juridinio asmens kodas 302507578), VšĮ Krepšinio projektai (juridinio asmens kodas 305928657).
2. Čempionatui vadovauja ir varžybas vykdo VšĮ Klaipėdos krepšinio mėgėjų lygos direktorius, toliau – Direktorius. Varžybos gali būti vykdomos kartu su organizatorių partneriais.
3. Čempionatas vykdomas pagal FIBA 3x3 krepšinio taisykles ir jų interpretacijas, su išimtimis apibrėžtomis šiuose nuostatuose, ir pagal šiuos nuostatus.
4. Esant nenumatytoms aplinkybėms („Force Majeure“) Organizatoriai pasilieka teisę keisti atskirus nuostatų punktus.
5. Valstybei paskelbus specialią padėtį ar ribojant atskiras veiklas, Organizatoriai pasilieka teisę keisti šiuos nuostatus papildant atskirais punktais.

III. VARŽYBOS

1. Dalyvaujančios komandos ir žaidėjai

1.1 Dalyvauti gali visi norintys krepšinio žaidėjai nepriklausomai nuo gyvenamosios vietos ir šalies, kurioje jie rungtyniavo šiame sezone. Komandą sudaro 3-4 žaidėjai.

1.2 Įskaitinėje mėgėjų grupėje negali dalyvauti LKL, NKL, RKL (A) (ar atitinkamosiose užsienio lygose) 2024-2025 metų sezone rungtyniavę krepšininkai. Šie apribojimai netaikomi gimusiems 2007 m. ir jaunesniems.

1.3 Įskaitinių U10, U12, U14, U16 grupių komandų žaidėjai Organizatoriams paprašius privalo pateikti asmens amžių patvirtinantį dokumentą (asmens tapatybės kortelę arba pasą). Jeigu žaidėjas pažeidžia amžiaus apribojimą visa komanda iš tolimesnių etapo varžybų diskvalifikuojama.

1.4 Išaiškęs, kad žaidėjų meistriskumo apribojimai buvo pažeisti Mėgėjų grupės varžybose, komanda iš tolimesnių etapo varžybų diskvalifikuojama.

1.5 Komandoms iš užsienio šalių leidžiama dalyvauti čempionato varžybose.

1.6 Komanda gali pradėti dalyvauti nuo bet kurio etapo, dalyvauti visuose etapuose nėra būtina.

1.7. Komandos pavadinimas turi būti ne ilgesnis kaip 20 simbolių, jame neturi būti necenzūrinių žodžių, jų trumpinių, įžeidžiančios ar kitos nepagarbios leksikos.

1.8. Visose grupėse komandos žaidėjai turi dėvėti vienodos spalvos marškinėlius su aiškiai matomais žaidėjų numeriais.

1.9. Mėgėjų grupėje komandą čempionato metu gali sudaryti daugiausiai 6 8 žaidėjai.

1.10. Kitose grupėse komandas gali sudaryti daugiausiai 8 žaidėjai.

1.11. Vieno etapo metu komandai gali atstovauti ne daugiau kaip 4 žaidėjai.

1.12. Žaidėjas vieno etapo metu gali atstovauti tik vieną komandą toje pačioje grupėje, žaidėjas čempionato metu gali vieną kartą pakeisti komandą ir toliau čempionate atstovauti naująją ekipą. Žaidėjas finale galės dalyvauti tik tuo atveju, jeigu bus sužaidęs bent 1 atrankos turą.

1.13. Mėgėjų grupėje visi dalyvaujantys žaidėjai turi būti užsiregistravę FIBA 3x3 platformoje <http://play.fiba3x3.com> ir ten susikūrę, bei pilnai patvirtinę savo asmeninius profilius.

1.14. Visi žaidėjai privalo pasitikrinti savo sveikatą ir rungtyniauti tik įsitikinę, kad jų sveikatos būklė tinkama. Už jų sveikatos sutrikimus varžybų metu Organizatoriai neatsako.

1.15. Visi dalyviai varžybose dalyvauja laisva valia, prisiima visą su dalyvavimu jose susijusią (įskaitant sveikatos sutrikimus) riziką. Rekomenduojama prieš dalyvavimą čempionate pasitikrinti sveikatą asmens sveikatos priežiūros įstaigose.

1.16. Už nepilnamečius atsako jų tėvai, globėjai ar lydintys pilnamečiai asmenys. Nepilnamečiai asmenys dalyvauti čempionate gali tik jeigu yra pasitikrinę sveikatą asmens sveikatos priežiūros įstaigose.

1.17. Dalyviai, užsiregistravę į varžybas, savaime sutinka, kad organizatoriai jų metu padarytas nuotraukas ir filmuotą medžiagą gali be atskiros sutikimo naudoti rinkodaros tikslais.

1.18. Žiūrovams, sportininkams ir kitiems dalyviams turintiems ūmių viršutinių kvėpavimo takų ligų požymių (pvz. karščiavimas (37,3 ir daugiau), sloga, kosulys, čiaudulys, pasunkėjęs kvėpavimas ir pan.) varžybose dalyvauti griežtai draudžiama.

2. Komandų registracija

2.1. Komandų registracija atskirai kiekvienam etapui vykdoma tinklalapyje www.klaipedoslyga.lt. Komandą taip pat galima registruoti per oficialią FIBA 3x3 platformą adresu <http://play.fiba3x3.com>. Renginio vietoje registracija nevykdoma.

2.2. Komandos registracijos mokestis skelbiamas registracijos puslapyje.

2.3 Kiekviename etape gali būti organizuojamos papildomos grupės.

3. Varžybų sistema

3.1. Čempionatą sudaro 6-7 etapai ir finalinis etapas. Čempionato etapų vietos ir datos skelbiamos atskirai. Čempionato etapų skaičius gali didėti.

3.2. Kiekvieno etapo varžybų sistema nustatoma pasibaigus etapo registracijai.

3.3. Varžybos rengiamos šiose amžiaus ir pajėgumo grupėse:

3.3.1. MĖGĖJŲ – su apribojimais aprašytais 1.2. punkte;

3.3.3. U16 – žaidėjai gimę 2009 m. ir jaunesni;

3.3.4. U14 – žaidėjai gimę 2011 m. ir jaunesni;

3.3.5. U12 – žaidėjai gimę 2013 m. ir jaunesni;

3.3.6. U10 – žaidėjai gimę 2015 m. ir jaunesni.

3.3.7. Gali būti rengiamos ir kitų grupių varžybos, tačiau jose nevykdoma čempionato įskaita.

3.4. Atskiruose etapuose amžiaus ir pajėgumo grupių skaičius gali skirtis, grupių informacija skelbiama kiekvieno etapo registracijos puslapyje atskirai. Grupės varžybos įvyks susirinkus 4 arba daugiau komandų arba atskiru varžybų organizatorių pritarimu. Nesusidarius jaunimo grupėms, komandoms bus siūloma žaisti vyresnio amžiaus grupėse, taškai skaičiuosis toje amžiaus grupėje, kurioje komanda žais.

3.5. Varžybų sistema sudaroma FIBA 3x3 sistemos pagalba, komandos į pogrupius skirstomos pagal turimą FIBA 3x3 reitingą. Nesant techninių galimybių, komandos į pogrupius gali būti skirstomos burtais.

3.6. Kiekviename etape savo grupėje rungtyniaujančios komandos pagal etape užimtą vietą gauna įskaitinius turnyrinius taškus.

3.7. Taškų lentelė:

Vieta	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
Taškai	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

3.8. Įskaitinių grupių finale dalyvauja 8-6 komandos. 1-8-6 vietas turnyrinėje lentelėje užėmusios komandos.

3.9. Organizatorių sprendimu atskirose grupėse čempionato finalas gali būti nerengiamas, taip pripažįstant daugiausiai turnyrinių taškų surinkusias komandas prizininėmis.

3.10. Organizatorių sprendimu komandų patenkančių į čempionato finalus skaičius gali būti padidintas arba sumažintas.

3.11. Finaliniame etape gali dalyvauti tik tos ekipos, kurios dalyvavo bent 3 atrankos etapuose, nepriklausomai nuo surinktų įskaitinių taškų skaičiaus.

3.12. Jeigu komanda iškovojo teisę dalyvauti finale, šios teisės atsisako ar dalyvauti negali, kam atiteks papildoma vieta finale sprendžia Organizatoriai. Komanda perleisti savo vietos kitai komandai negali.

4. Komandos vieta turnyrinėje lentelėje

4.1. Komandos vieta grupės turnyrinėje lentelėje nustatoma pagal oficialias FIBA 3x3 krepšinio taisykles.

5. Taisyklės

5.1. Rungtyniaujama pagal oficialias FIBA 3x3 krepšinio taisykles taikant išimtis nurodytas šiame punkte.

5.3. Visose grupėse visos rungtynės žaidžiamos 8 minutes laiko arba iki 15 pelnytų taškų. Stabdoma tik paskutinė rungtynių minutė.

5.4. Organizatoriai esant svarbioms priežastims gali keisti rungtynių trukmę ar pergalei reikalingų taškų skaičių, prieš turnyrą atskiru pranešimu apie tai informuodami visus dalyvius.

5.5. Kiekvienų rungtynių metu komanda turi teisę į vieną 30 sekundžių pertraukėlę.

5.6. U10 ir U12 amžiaus grupėse pratęsimas žaidžiamas iki pirmo pelnyto taško.

5.7. Oficialus čempionato kamuolys – Wilson 3x3. U10 ir U12 grupės varžybos gali būti vykdomos su 5 dydžio kamuoliu (jeigu yra).

IV. APDOVANOJIMAI

6. Apdovanojimai

6.1. Komandos kiekviename etape užėmusios 1-3 vietas apdovanojamos medaliais ir partnerių prizais.

6.2. Komandos finaliniame etape užėmusios 1-3 vietas apdovanojamos taurėmis, medaliais ir specialiais finalo prizais. Geriausias finalinio etapo žaidėjas (kiekvienoje grupėje) – papildomu prizų.

6.3. Papildomai gali būti apdovanojami ir atskiri žaidėjai, komandos ar kiti rungtynių dalyviai.

V. TEISĖJAI

7. Aikštės ir sekretoriato teisėjai.

7.1. Visų grupių rungtynėms teisėjauja 1-2 aikštės teisėjai.

7.2. Rungtynėms sekretoriauja 1-2 sekretoriato teisėjai.

7.3. Teisėjus ir sekretoriatą skiria bei apmokėjimą vykdo Organizatoriai.

VI. PROTESTAS. JO PATEIKIMO IR SVARSTYMO TVARKA

8. Čempionate laikomasi oficialiose FIBA 3x3 taisyklėse apibrėžtų protesto pateikimo procedūrų.

8.1. Komanda gali pateikti protestą, jei jos interesai galbūt buvo neigiamai paveikti:

8.1.1. Sekretoriaus, laikininko arba atakos trukmės operatoriaus klaidos (-ų), kuri (-ios) neištaisė rungtynių teisėjas (-ai);

8.1.2. Sprendimo dėl teisės žaisti netekimo, dėl atšauktų, atidėtų, neatnaujintų arba nežaistų rungtynių;

8.1.3. Žaidėjų registravimo tvarkos pažeidimų.

8.2. Priimant sprendimą dėl protesto gali būti naudojama tik oficiali vaizdo ar kita medžiaga.

8.3. Tam, kad protestas būtų teisingai pateiktas ir priimtas svarstymui, komanda turi laikytis tokios procedūros:

8.3.1. Vienas iš komandos žaidėjų turi pasirašyti rungtynių protokole iškart pasibaigus rungtynėms ir pateikti raštišką protesto priežasčių paaiškinimą kitoje protokolo pusėje, tai padaryti reikia iki kol teisėjai pasirašė rungtynių protokole;

8.3.2. Sumokėti 50 Eur užstatą organizatoriams už protesto pateikimą. Atmesto protesto atveju užstatas komandai nėra grąžinamas.

8.4. Varžybų direktorius privalo kuo skubiau priimti sprendimą dėl protesto, t.y. ne vėliau negu prasidedant kitam varžybų etapui (jeigu protestas pateiktas grupės varžybose – iki atkrintamųjų, jeigu atkrintamosiose – iki prasidedant kitam etapui). Sprendimas yra galutinis ir neskundžiamas.

8.5. Varžybų direktorius gali nuspręsti nekeisti rungtynių rezultato, jeigu nėra aiškių ir pagrįstų įrodymų apie proteste pateiktą klaidą. Jeigu protestas yra patenkinamas (išskyrus dėl žaidėjų registravimo tvarkos pažeidimų) ir sprendimas keičia rungtynių nugalėtoją, tokiu atveju laikoma, jog rungtynės baigėsi lygiosiomis ir tuoj pat yra žaidžiamas pratęsimas.

VII. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

9. Visos čempionate dalyvaujančios komandos privalo būti susipažinusios su šiais nuostatais. Laikoma, kad komanda, pateikusi komandos registraciją, yra susipažinusi su šiais nuostatais.

10. Visais nuostatuose aiškiai nenumatytais atvejais galutinį sprendimą priima varžybų direktorius.

Organizatorius

Vygantas Nagys